

# 微机原理 (计算机原理)

## 第10讲 MIPS体系结构与编程

# 第10讲 MIPS体系结构与编程

---

- **MIPS**体系结构概述
- **MIPS**指令集简介
- **MIPS**汇编语言程序设计

# MIPS体系结构概述

- **MIPS**诞生于**1980**年代，是最早的**RISC**处理器之一，也是目前销量最好的**RISC**处理器之一，从游戏机到路由器，再到**SGI**的超级计算机，都可以看到**MIPS CPU**的应用
- **MIPS**起源于**Stanford**大学**John Hennessy**教授的研究成果。**Hennessy**于**1984**年在硅谷创立了**MIPS**公司([www.mips.com](http://www.mips.com))
- **John L. Hennessy**出版了两本著名的教科书：
  - **Computer Organization and Design : The Hardware/Software Interface**(计算机组成与设计：硬件/软件接口)
  - **Computer Architecture : A Quantitative Approach**(计算机体系结构：量化方法)

# MIPS体系结构概述

---

- **MIPS=Microprocessor without Interlocked Pipeline Stages**, 无互锁流水级的微处理器
- **MIPS**的另一个含义是每秒百万条指令——**Millions of instructions per second**

# MIPS体系结构概述

- **MIPS体系结构经历了以下几代**
  - **MIPS I**——该指令集用于最初的**32位**处理器，至今仍然很流行，**R2000、R3000**都是**MIPS I**的实现
  - **MIPS II**——**MIPS I**的升级，最初为**R6000**定义，失败
  - **MIPS III**——应用于**R4000**的**64位**指令集
  - **MIPS IV**——**MIPS III**的升级，应用于**R5000**和**R10000**

# MIPS体系结构概述

## MIPS指令集的特点

- 所有指令都是**32位**的
- 算术/逻辑运算指令为**3**操作数指令格式，两个源操作数和一个目标操作数只能是寄存器操作数
- **32**个通用寄存器
- 寄存器**0(\$0)**总是返回**0**
- 无条件码

# MIPS体系结构概述

## 内存寻址

- 对内存的访问只能通过装入(**load**)和存储(**store**)指令进行。算术/逻辑运算指令不能直接访问内存
- 只有一种寻址方式：基址寄存器+**16**位有符号偏移量
- 数据在内存中存储时必须按边界对齐

# MIPS体系结构概述

## MIPS不支持的特征

- 不能对字节或半字进行算术/逻辑运算指令
- 没有专门的堆栈支持
- 最小子程序支持。子程序调用通过“跳转与链接指令”进行，将返回地址保存在一个寄存器中(**\$31**)。将返回地址保存在寄存器中不如保存在堆栈中灵活
- 最小中断、异常支持：中断发生时，处理器只负责跳到预定义的地址处，其余所有操作都由软件完成



# MIPS体系结构概述

## 寄存器

- 32个通用寄存器可供编程使用：**\$0~\$31**，其中
  - **\$0**无论写入什么永远返回**0**
  - **\$31**被子程序调用指令(“跳转与链接指令”)用来保存返回地址
- 除此以外，所有寄存器都可以在任何指令中以相同方式使用——**真正通用**

# MIPS体系结构概述

## 通用寄存器的习惯用法和命名

寄存器编号	助记符	用法
0	zero	永远为0
1	at	用做汇编器的暂时变量
2-3	v0, v1	子函数调用返回结果
4-7	a0-a3	子函数调用的参数
8-15	t0-t7	临时寄存器。在子函数中使用时不需要保存与恢复
24-25	t8-t9	
16-23	s0-s7	保存寄存器。在子函数中使用这些寄存器时，子函数必须保存和恢复这些寄存器的原值
26,27	k0,k1	通常被中断或异常处理程序使用，用来保存一些系统参数
28	gp	全局指针。一些运行系统维护这个指针来更方便的存取static和extern变量
29	sp	堆栈指针
30	s8/fp	第9个保存寄存器/帧指针
31	ra	子函数的返回地址

# MIPS体系结构概述

## 整数除法相关的寄存器

- 有两个和乘法相关的寄存器**hi**和**lo**，用来保存计算结果
- 它们不是通用寄存器，只能用于乘除操作

# MIPS体系结构概述

---

## 浮点寄存器

- 浮点加速器(**FPA, floating-point accelerator**)  
如果可用, 则增加了**32个浮点寄存器\$f0~\$f31**

# MIPS指令集简介

- **MIPS指令集包括三类指令：**
  - 数据处理指令——实现算术与逻辑运算
  - 数据传送指令——实现寄存器和内存间的数据交换
  - 分支指令——实现程序流程控制

# MIPS指令集简介

## ● 算术运算指令

**add \$t0,\$t1,\$t2    # \$t0 = \$t1 + \$t2**

**sub \$t2,\$t3,\$t4    # \$t2 = \$t3 - \$t4**

**addu \$t1,\$t6,\$t7    # \$t1 = \$t6 + \$t7    无符号整数加法**

**subu \$t1,\$t6,\$t7    # \$t1 = \$t6 - \$t7    无符号整数减法**

**addi \$t2,\$t3, 5      # \$t2 = \$t3 + 5      加16位立即数**

**addiu \$t2,\$t3, 5    # \$t2 = \$t3 + 5    加16位无符号立即数**

● **MIPS没有减立即数的指令，如何实现减立即数操作？**

# MIPS指令集简介

## ● 算术运算指令

**mul \$t0,\$t1,\$t2**      #  $\$t0 = \$t1 * \$t2$ ，仅保存乘积的低32位

**mult \$t3,\$t4**      # 两个32位的量相乘，结果保存在特殊  
# 寄存器hi和lo中， $(hi,lo) = \$t3 * \$t4$

**multu \$t3,\$t4**      # 无符号数乘法

**div \$t5, \$t6**      #  $lo = \$t5 / \$t6$  ,  $hi = \$t5 \text{ mod } \$t6$

**divu \$t5, \$t6**      #无符号数除法

**mfhi \$t0**      #  $\$t0 = hi$

**mflo \$t1**      #  $\$t1 = lo$

# MIPS指令集简介

## ● 逻辑运算指令

and \$t0,\$t1,\$t2

# \$t0 = \$t1 & \$t2

or \$t0,\$t1,\$t2

# \$t0 = \$t1 | \$t2

xor \$t0,\$t1,\$t2

# \$t0 = \$t1  $\oplus$  \$t2

nor \$t0,\$t1,\$t2

# \$t0 =  $\sim$ (\$t1 | \$t2)

## ● 如何实现NOT运算？



# MIPS指令集简介

---

## ● 逻辑运算指令

### ● 立即数逻辑运算

**andi \$t0,\$t1,10**

**ori \$t0,\$t1,10**

**xori \$t0,\$t1,10**

# MIPS指令集简介

## ● 逻辑运算指令

### ● 移位运算

**sll \$t0, \$t1, 10    # \$t0 = \$t1 << 10,    shift left logical**  
**srl \$t0, \$t1, 10    # \$t0 = \$t1 << 10,    shift right logical**  
**sra \$t0, \$t1, 10    # \$t0 = \$t1 << 10,    shift right arithm.**

**sllv \$t0, \$t1, \$t3    # \$t0 = \$t1 << \$t3,    shift left logical**  
**srlv \$t0, \$t1, \$t3    # \$t0 = \$t1 << \$t3,    shift right logical**  
**srav \$t0, \$t1, \$t3    # \$t0 = \$t1 << \$t3,    shift right arithm.**

# MIPS指令集简介

## ● 比较指令

- 比较两个寄存器的内容，并根据比较的结果设置第三个寄存器

**slt \$t1,\$t2,\$t3**      # if ( $\$t2 < \$t3$ )  $\$t1=1$ ;  
# else  $\$t1=0$

**sltu \$t1,\$t2,\$t3**      # 无符号比较

- 寄存器与立即数比较

**slti \$t1,\$t2,10**      # 与立即数比较

**sltu \$t1,\$t2,\$t3**      # 与无符号立即数比较

# MIPS指令集简介

## ● 数据传送指令——存储(store)指令

● 实现寄存器到内存的数据传送

**sw \$t3, 500(\$t4)                   #Store word**

**sh \$t3, 502(\$t2)                   #Store half**

**sb \$t2, 41(\$t3)                   #Store byte**

● **MIPS**只支持基址+偏移量的寻址方式

# MIPS指令集简介

## ● 数据传送指令——装入(load)指令

● 实现内存到寄存器的数据传送

**lw \$t1, 30(\$t2)            #Load word**

**lh \$t1, 40(\$t3)            #Load half word**

**lhu \$t1, 40(\$t3)           #Load half word unsigned**

**lb \$t1, 40(\$t3)            #Load byte**

**lbu \$t1, 40(\$t3)           #Load byte unsigned**

# MIPS指令集简介

## ● 数据传送指令

### ● 装入高位立即数(load upper immediate)

**lui \$t1, 30**

● 例，将32位立即数**0x1234abcd**装入**\$t1**寄存器

**lui \$t1, 0x1234**

**ori \$t1, \$t1, 0xabcd**

# MIPS指令集简介

## ● 分支(branch)指令

### ● 比较并分支

**beq rs, rt, Target**      #如果rs=rt, 则分支执行标  
#号为Target的指令

**bne rs, rt, Target**      #如果rs!=rt, 则分支执行  
#标号为Target的指令

# MIPS指令集简介

## ● 分支(branch)指令

### ● 与0比较并分支

**blez rs, Target**

#如果rs≤0, 则分支

**bgtz rs, Target**

#如果rs>0, 则分支

**bltz rs, Target**

#如果rs<0, 则分支

**bgez rs, Target**

#如果rs≥0, 则分支



# MIPS指令集简介

## ● 跳转(jump)指令

### ● 无条件分支

**j Exit**      #无条件跳转到标号**Exit**处

# MIPS指令集简介

## 堆栈操作

- 虽然**MIPS**有**32**个通用寄存器，但是在某些情况下(例如子程序调用)仍然需要将寄存器的内容换出到内存中，在这种情形下，堆栈是保存寄存器内容的理想场所
- **MIPS**有一个**\$sp**寄存器可以用做堆栈指针，但是**MIPS**没有**PUSH**和**POP**指令，堆栈的操作必须由程序员自己维护

# MIPS指令集简介

## 堆栈操作

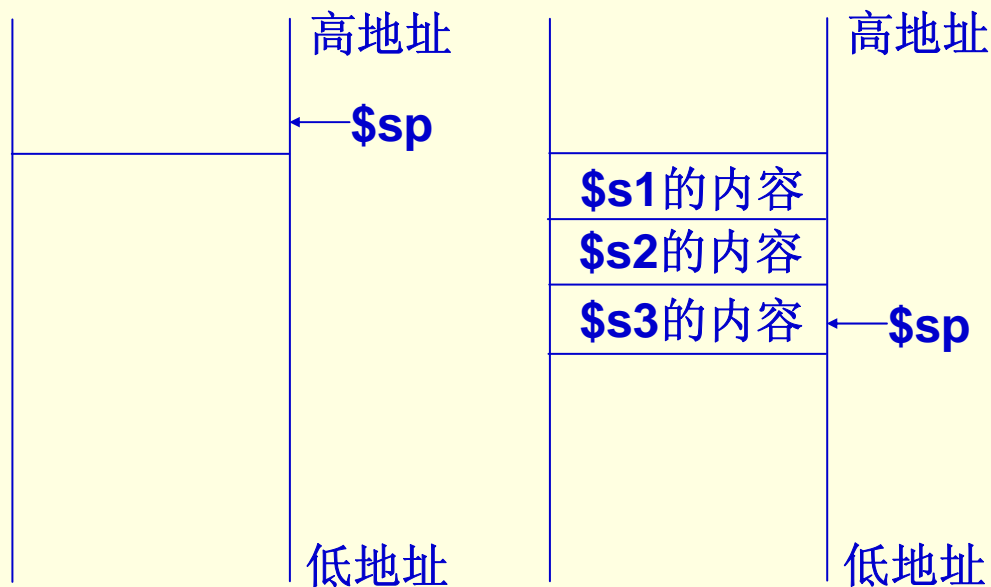
- 例，将\$**s1**、\$**s2**、\$**s3**寄存器的内容压入堆栈

```
addi $sp, $sp, -12
```

```
sw $s1, 8($sp)
```

```
sw $s2, 4($sp)
```

```
sw $s3, 0($sp)
```



压栈前

压栈后

# MIPS指令集简介

## 堆栈操作

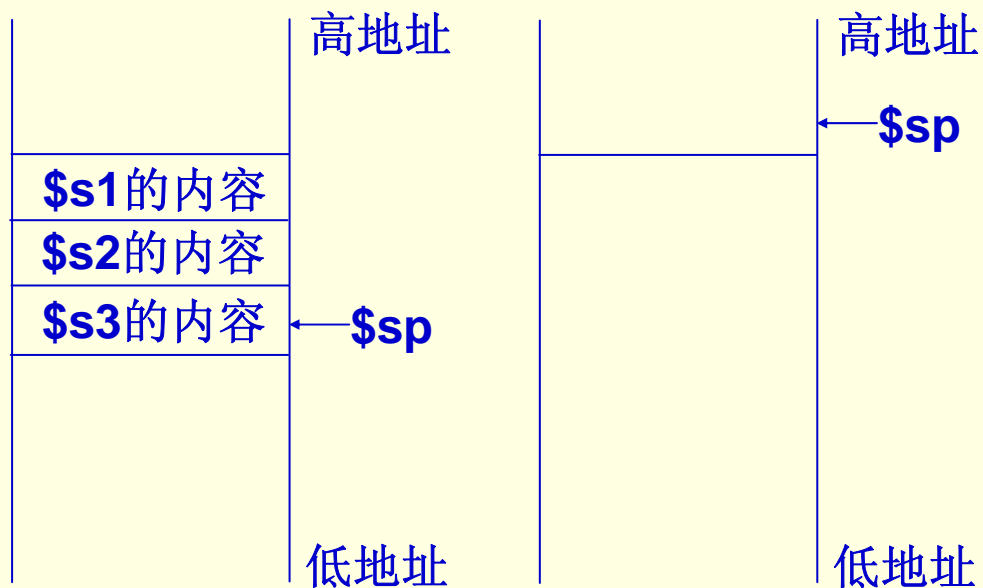
### ● 出栈操作

**lw \$s1, 8(\$sp)**

**lw \$s2, 4(\$sp)**

**lw \$s3, 0(\$sp)**

**addi \$sp, \$sp, 12**



出栈前

出栈后

# MIPS指令集简介

## 过程调用

- MIPS的过程调用遵循如下约定：
  - 通过\$**a0**~\$**a3**四个参数寄存器传递参数
  - 通过\$**v0**~\$**v1**两个返回值寄存器传递返回值
  - 通过\$**ra**寄存器保存返回地址

# MIPS指令集简介

## 过程调用

- 子程序调用通过**跳转与链接指令jal**进行
  - jal Procedure** # 将返回地址保存在**\$ra**寄存器  
# 中，程序跳转到过程  
# **Procedure**处执行
- 子程序返回通过寄存器跳转指令**jr**进行
  - jr \$ra** # 跳转到寄存器指定的地址

# MIPS汇编语言程序设计

- **SPIM**是主要的**MIPS**模拟器，能够运行和调试**MIPS**汇编语言程序
- **SPIM**支持**Uinx**、**Windows**等多个操作系统平台

# MIPS汇编语言程序设计

寄存器窗口

正文段

数据与堆栈段

SPIM消息

```
PCSpin
File Simulator Window Help
[Icons]
PC = 0040000c EPC = 00400000 Cause = 00000024 BadVAddr= 00000000
Status = 3000ff10 HI = 00000000 LO = 00000000
General Registers
R0 (r0) = 00000000 R8 (t0) = 00000000 R16 (s0) = 10010000 R24 (t8) = 00000000
R1 (at) = 10010000 R9 (t1) = 00000000 R17 (s1) = 00000000 R25 (t9) = 00000000
R2 (v0) = 00000000 R10 (t2) = 00000000 R18 (s2) = 00000000 R26 (k0) = 00000000

[0x00400000] 0x3c101001 lui $16, 4097 [fibs] ; 7: la $s0, fibs #
[0x00400004] 0x3c011001 lui $1, 4097 [size] ; 8: la $s5, size #
[0x00400008] 0x3435004c ori $21, $1, 76 [size]
[0x0040000c] 0x8eb50000 lw $21, 0($21) ; 9: lw $s5, 0($s5) #
[0x00400010] 0x34120001 ori $18, $0, 1 ; 21: li $s2, 1
[0x00400014] 0xae120000 sw $18, 0($16) ; 22: sw $s2, 0($s0)

DATA
[0x10000000]...[0x1001004c] 0x00000000
[0x1001004c] 0x00000013
[0x10010050] 0x20776f48 0x796e616d 0x62694620 0x63616e6f
[0x10010060] 0x6e206963 0x65626d75 0x74207372 0x6567206f
[0x10010070] 0x6172656e 0x203f6574 0x3c203228 0x2078203d

Memory and registers cleared and the simulator reinitialized.

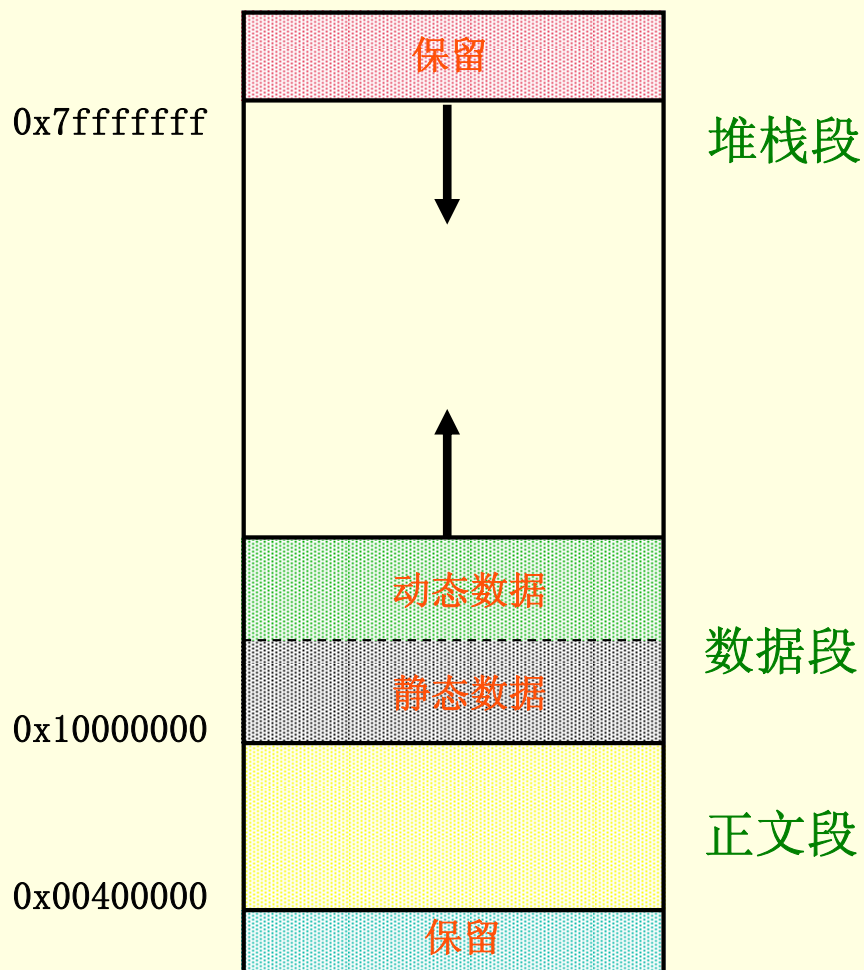
SPIM Version Version 7.3 of August 26, 2006
Copyright 1990-2004 by James R. Larus (larus@cs.wisc.edu).
All Rights Reserved.
DOS and Windows ports by David A. Carley (dac@cs.wisc.edu).

For Help, press F1 PC=0x0040000c EPC=0x00400000 Cause=0x00000024
```



# MIPS汇编语言程序设计

## ● 内存布局



# MIPS汇编语言程序设计

## MIPS汇编语言语句格式

### ● 指令与伪指令语句

**[Label:] <op> Arg1, [Arg2], [Arg3] [#comment]**

### ● 汇编指示语句

**[Label:] .Directive [arg1], [arg2], ... [#comment]**

# MIPS汇编语言程序设计

## 伪指令(Pseudo-instructions)

- 为编程方便而对扩展指令集进行的扩展，并非真正的指令。例如，**ble**、**move**等
- 编程时，伪指令可以和指令一样在程序中使用，在汇编时伪指令将被等效的指令取代

# MIPS汇编语言程序设计

## 伪指令的例子

● `move $2, $4`  
→ `add $2, $4, $0`

# 寄存器间数据传送,  $\$2 = \$4$

● `li $8, 40`  
→ `addi $8, $0, 40`

# 装入立即数,  $\$8 = 40$

● `sd $4, 0($29)`  
→ `sw $4, 0($29)`  
   `sw $5, 4($29)`

#  $\text{mem}[\$29] = \$4;$   
#  $\text{mem}[\$29+4] = \$5$

● `la $4, 0x1000056c`  
→ `lui $4, 0x1000`  
   `ori $4, $4, 0x056c`

# 装入地址,  $\$4 = \langle \text{address} \rangle$

# MIPS汇编语言程序设计

## 汇编指示(伪指令)的例子

- **.align n** # 以  $2^n$ 字节边界对齐数据.
- **.ascii <string>** # 在内存中存放字符串
- **.asciiz <string>** # 在内存中存放**NULL**结束的字符串
- **.data [address]** # 定义数据段  
# **[address]**为可选的地址
- **.text [address]** # 定义代码段
- **.word w1, w2, ..., wn** # 在内存中存放**n**个字

# MIPS汇编语言程序设计

## ● Hello world

```
        .text
        .align 2
main:
        la      $4, str
        li      $2, 4
        syscall                # print string
        li      $2, 10
        syscall                # exit

        .data
        .align 2
str:
        .asciiz "Hello world."
```

# MIPS汇编语言程序设计

## 系统调用

- **SPIM**提供系统调用指令(**syscall**) 提供了一组类似操作系统的服务
- 调用方法:
  - 将系统调用代码装入**\$v0(\$2)**寄存器
  - 将参数(如果有)装入**\$a0(\$4)**、**\$a1(\$5)**或**\$f12**寄存器
  - **Syscall**
  - 返回值保存在**\$v0(\$2)**或**\$f0**寄存器中

# MIPS汇编语言程序设计

## 系统调用

代码	服务	参数	结果
1	print integer	\$a0	
2	print float	\$f12	
3	print double	\$f12	
4	print string	\$a0	
5	read integer		integer in \$v0
6	read float		float in \$f0
7	read double		double in \$f0
8	read string	\$a0=buffer, \$a1=length	
9	sbrk	\$a0=amount	address in \$v0
10	exit		



# MIPS汇编语言程序设计

## ● 计算 $0^2+1^2+2^2+\dots+100^2$

```
.text
.align 2
main:
    la    $10, Temp
loop:
    lw    $14, 4($10)
    mul   $15, $14,$14
    lw    $24, 0($10)
    add   $25, $24,$15
    sw    $25, 0($10)
    addi  $8, $14, 1
    sw    $8, 4($10)
    ble   $8, 100, loop
    la    $4, str
    li    $2, 4
    syscall
```

```
li    $2, 1
lw    $4, 0($10)
syscall

li    $2, 10
syscall

.data
.align 2
Temp: .word 0, 0
str:  .ascii "The sum of square
from 0 to 100 is "
```

# MIPS汇编语言程序设计

## ● 计算n!

```
        .data
        .align 2
str:    .asciiz "The factorial is "

        .text
        .align 2
main:
    la    $a0, str
    li    $v0, 4
    syscall
    li    $a0, 6
    jal   factorial
    #nop
    move  $a0, $v0
    li    $v0, 1
    syscall
    li    $v0, 10
    syscall
```

factorial:

```
    addi $sp, $sp, -8
    sw    $ra, 4($sp)
    sw    $a0, 0($sp)
    slti $t0, $a0, 1
    beq   $t0, $zero, L1
    addi $v0, $zero, 1
    addi $sp, $sp, 8
    jr    $ra
```

L1:

```
    addi $a0, $a0, -1
    jal   factorial
    #nop
    lw    $a0, 0($sp)
    lw    $ra, 4($sp)
    addi $sp, $sp, 8
    mul  $v0, $a0, $v0
    jr   $ra
```

# 小结

---

- **MIPS**体系结构概述
- **MIPS**指令集简介
- **MIPS**汇编语言程序设计
- 要求**理解**相关的内容